

Personalizando el video de inicio

Método simple y conveniente para modificar
el video de inicio

Dejemos que el video de inicio conozca tus necesidades



Contenido

01 Personalizando el video de inicio

02 Reemplazando un video clip de inicio
(video de cortometraje)

01 Personalizando el video de arranque

Esta sección describe cómo modificar el video de inicio

Haciendo un video clip de arranque

Cuando prepare imágenes para animación de inicio personalizada, observe lo siguiente:

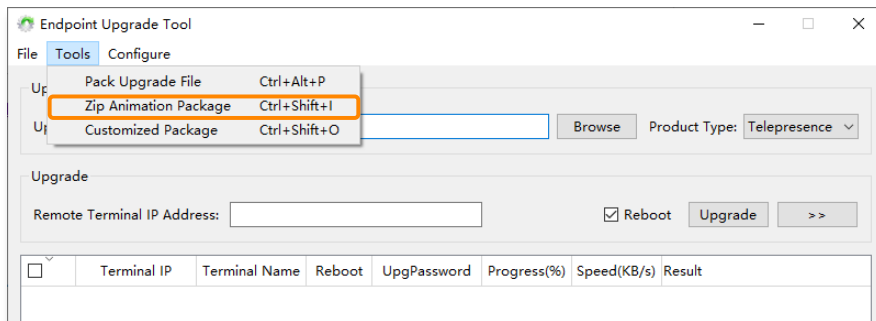
- Solamente imágenes PNG y JPG con resolución de 1024 x 768, 1280 x 720, 1920 x 1080 son soportadas.
- La animación de arranque consiste de dos segmentos. Coloque imágenes de los dos segmentos en dos folders diferentes. Todas las imágenes de los segmentos no debe exceder 20 MB. El primer segmento contiene un máximo de 200 imágenes El segundo segmento contiene un máximo de 60 imágenes

- 1 Doble Click sobre **upgmaster.exe** para arrancar la herramienta de actualización.

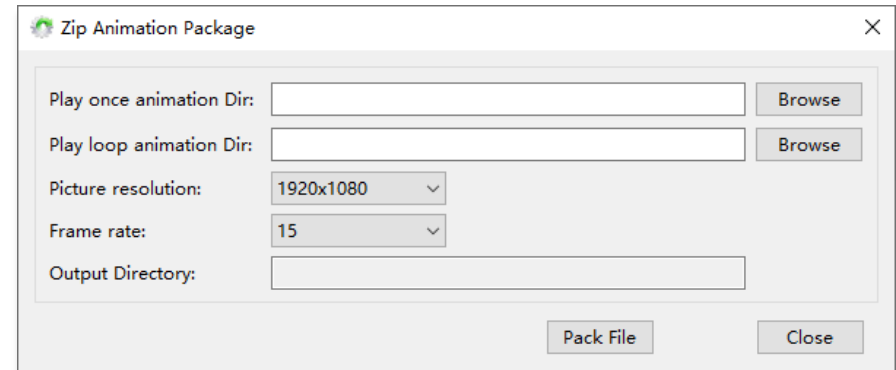
Note

Puede obtener el ejecutable (tool) upgmaster.exe de la carpeta **SW** en el paquete del software. Para descargar el paquete, ingrese a: <http://support.huawei.com/enterprise/> en la caja de búsqueda y entre el modelo del producto de la pantalla. En la pestaña Download de la pagina del software, descargue el paquete de instalación del software de La versión requerida.

- 2 Seleccione **Tools > Zip Animation Package**



- 3 Click **Browse** junto a las cajas de texto **Play once animation Dir** y **Play loop animation** respectivamente para especificar las dos direcciones.

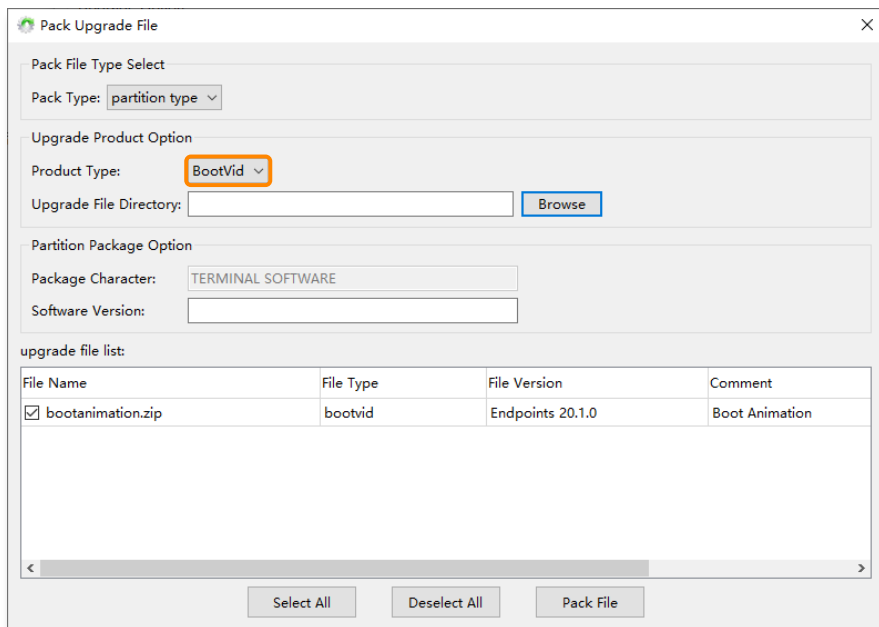
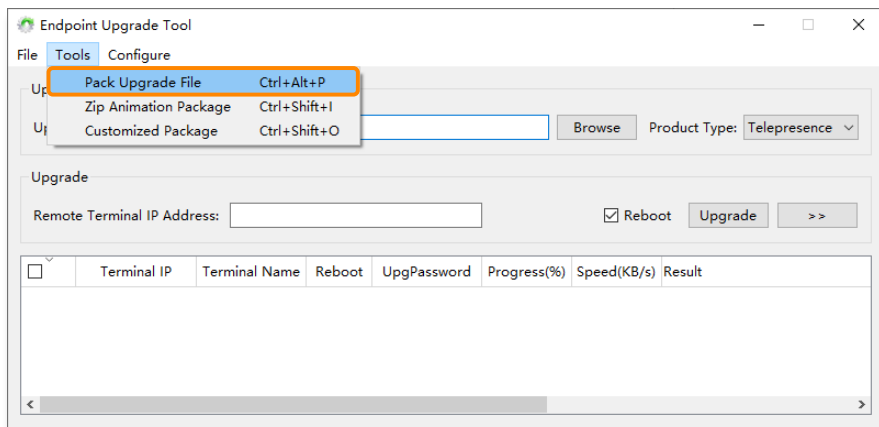


Parámetro	Descripción
Play once animation Dir	Especifica la primera parte del video clip de arranque, el cual puede ser corrido solo una vez.
Play loop animation Dir	La segunda parte de la animación de inicio. La animación puede ser corrida ciclicamente hasta que el arranque sea completado.
Picture resolution	Especifica la resolución de el video clip que seleccionó para Play once animation Dir y Play loop animation Dir.
Frame rate	Especifica los cuadros por segundo (the frame rate).

- 4 Click **Pack File** para generar un paquete de video de inicio . El paquete **bootanimation.zip** puede ser encontrado bajo la ruta adonde el archivo **upgmaster.exe** se encuentra.

Archivo de actualización del paquete

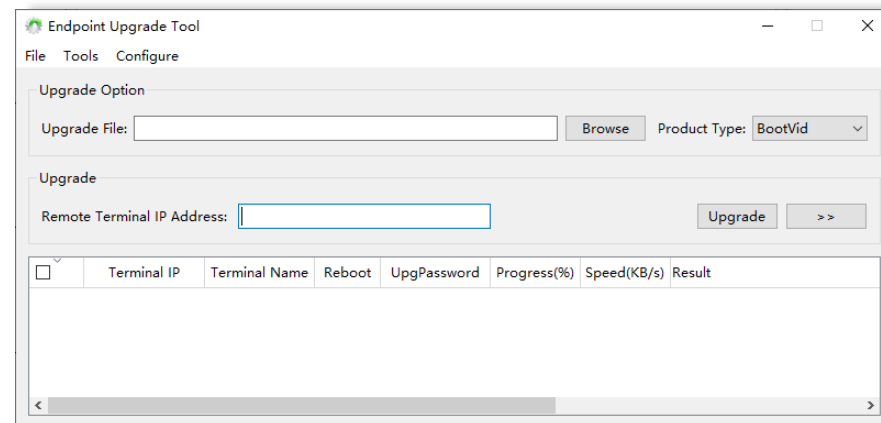
- 1 Seleccione **Tools > Pack Upgrade File** en la herramienta de actualización. La herramienta de actualización automáticamente asocia el paquete de animación actualizado bootanimation.zip. Click **Pack File**, seleccione un ruta y Click sobre **Save**.



02 Reemplazando un video clip de inicio

Esta sección describe como reemplazar un video clip de inicio.

- 1 Doble Click **upgmaster.exe** para arrancar la herramienta de actualización
- 2 Configure **Product Type a BootVid**.
- 3 Click **Browse** y seleccione el archivo de actualización
- 4 Ingrese la dirección IP del endpoint cuyo video de inicio necesita ser Reemplazado.



- 5 Click **Upgrade** e ingrese el **Upgrade Password** para actualizar la versión del software

i Note

Después que la actualización ha sido completada, el video de inicio original ya no puede ser restaurado.